



СМЕШАННАЯ ОБЪЕКТИВНО- ВИРТУАЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ КАК ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ ПЛАТФОРМА РАЗВИТИЯ СОВРЕМЕННОГО ОБРАЗОВАНИЯ

**ЗЕЙНАЛОВ Г.Г., ПРОФЕССОР,
ФГБОУ ВО «МОРДОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ ИМ. М.Е.
ЕВСЕВЬЕВА»**

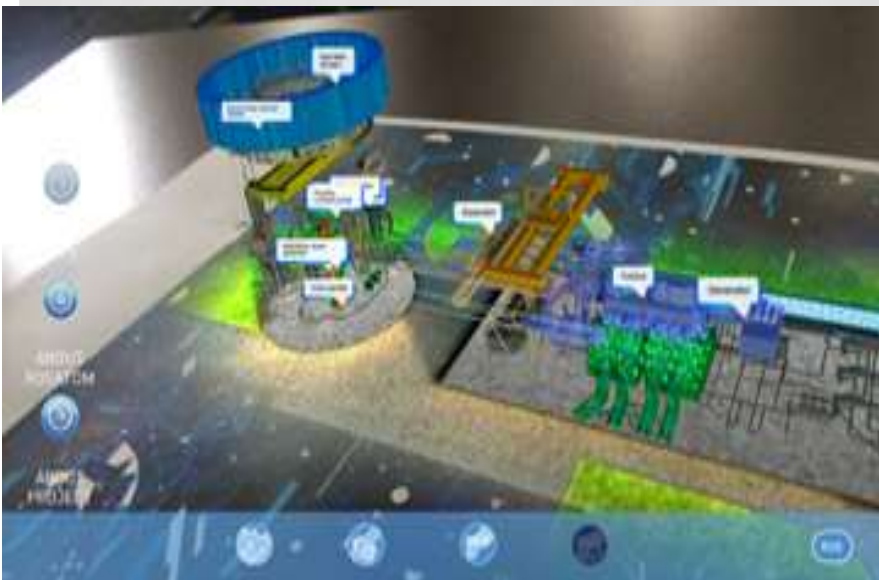
Виртуальная реальность

(англ. virtual reality, VR) — созданный техническими средствами искусственный мир (объекты и субъекты), передаваемый человеку через его ощущения: зрение, слух, обоняние, осязание и другие.



Дополненная реальность

(англ. **Augment Reality, AR** или «расширенная реальность») — результат введения в поле восприятия любых сенсорных данных с целью дополнения сведений и улучшения восприятия информации.





Шлем виртуальной реальности Oculus Rift



Центр молодежного инновационного творчества (ЦМИТ) «Мир-3D»

ЦЕНТР МОЛОДЕЖНОГО ИННОВАЦИОННОГО ТВОРЧЕСТВА

«МИР-3D»

г. Саранск, ул. Студенческая, 13А
(8342)33-93-03



ЦМИТ «Мир-3D»





Технология дополненной реальности

Технология дополненной
виртуальности

РЕАЛЬНО-ВИРТУАЛЬНЫЙ КОНТИНУУМ – СМЕШАННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

VIRTUALITY CONTINUUM

MIXED REALITY



REALITY



AUGMENTED
REALITY (AR)



AUGMENTED
VIRTUALITY (AV)



VIRTUAL REALITY

СМЕШАННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

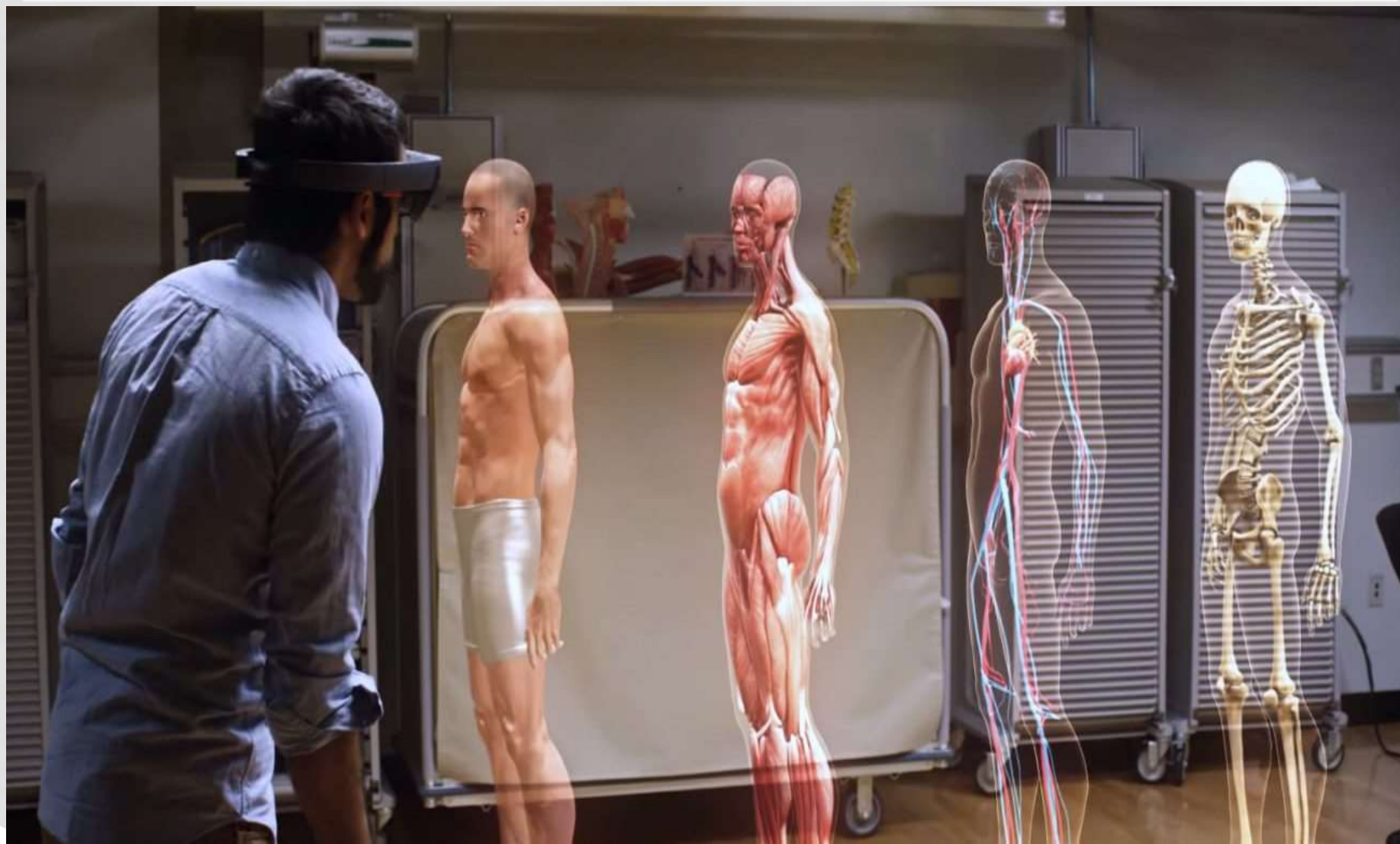
(АНГЛ. MIXED REALITY, MR) — СИНТЕТИЧЕСКАЯ СРЕДА, СОЗДАННАЯ НА ГРАНИЦЕ ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ И ДОПОЛНЕННОЙ ВИРТУАЛЬНОСТИ В РЕЗУЛЬТАТЕ НАЛОЖЕНИЯ И СИНТЕЗА ЭЛЕМЕНТОВ РЕАЛЬНОГО И ВИРТУАЛЬНОГО В РЕАЛЬНОМ ВРЕМЕНИ ДЛЯ БОЛЕЕ ГЛУБОКОГО ПОГРУЖЕНИЯ



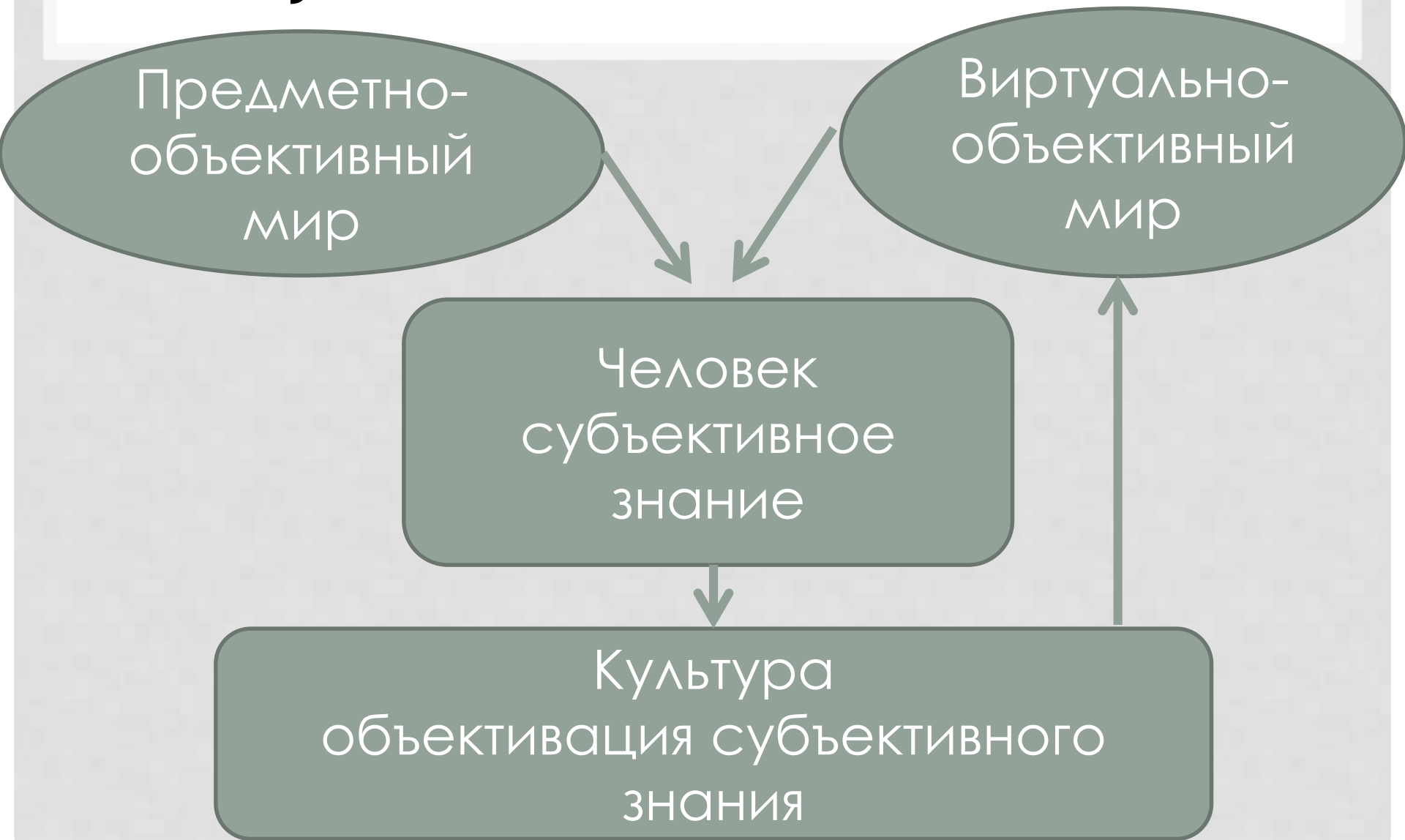
ТЕХНОЛОГИИ СМЕШАННОЙ РЕАЛЬНОСТИ



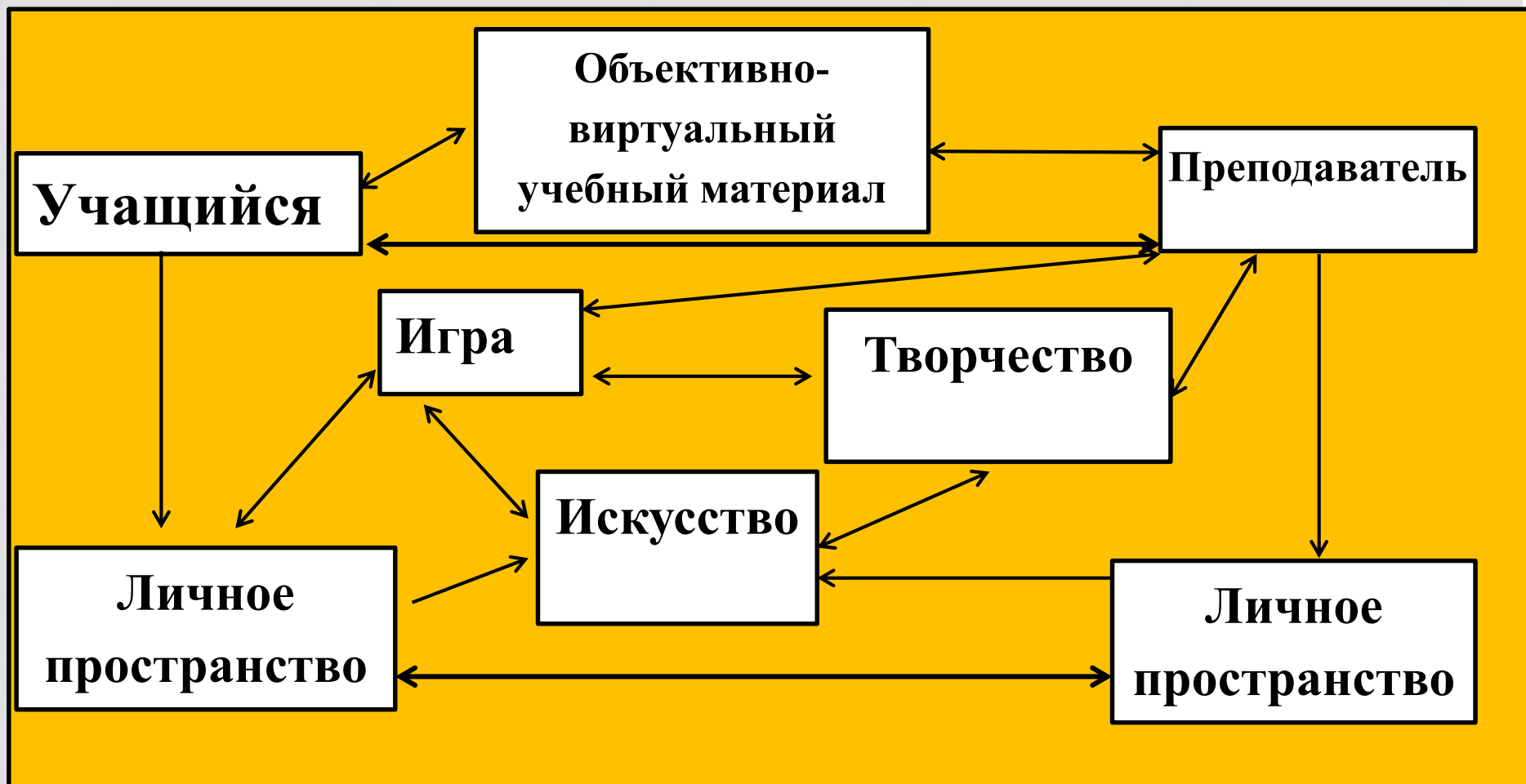
ТЕХНОЛОГИЯ СМЕШАННОЙ РЕАЛЬНОСТИ



СМЕШАННАЯ ОБЪЕКТИВНО-ВИРТУАЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ



МОДЕЛЬ СМЕШАННОГО ОБЪЕКТИВНО- ВИРТУАЛЬНОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОСТРАНСТВА



БЛАГОДАРЮ ЗА ВНИМАНИЕ!